

*** SCENARIO DE TEST scnCasDerreur1 : fait partie des tests vérifiant le logiciel portageMM2CPP (leSourceCPP) ***

* Logiciel portageMM2CPP de portage de code ModelMaker en langage C++ *
* Copyright INRA, février 2006 *

*** ** Rapport de test *** **

*
* PARTIE DESCRIPTION DE TEST *
*

Description du test :

Ces tests font partie de la famille des tests portant sur le traitement des cas d'erreurs, ie l'ensemble des scénarios { scnCasDerreur_i }.

Présentation de la FAMILLE DES SCENARIOS { scnCasDerreur_i } : cette famille de tests porte sur le traitement des cas d'erreurs. Il s'agit de vérifier la détection des erreurs, leur signalement et le comportement que le logiciel adopte dans ces situations d'erreurs. On distingue les erreurs qui se produisent en phase d'initialisation et celles qui se produisent en cours de simulation. La gestion des situations d'erreurs est présentée dans "Cas d'erreurs, traces et codes d'erreurs" dans le fichier he lp_specification, où est également présenté la phase d'initialisation dans "Initialisation du système" (présentation de initialisation_phasel et initialisation_phase2..). Les codes d'erreurs sont définis dans le fichier genericitePortageMM2CPP.h (constantes "CR_NOK...").

Les tests du scénario scnCasDerreur1 ne s'appuient pas sur des résultats obtenus sous ModelMaker.

Les tests du scénario scnCasDerreur1 portent sur des erreurs survenues en phase d'initialisation initialisation_phasel.

Informations sur la simulation effectuée en C++ : idem scnInitialisation2.

Jeu de test JEU_InitialisationPhasel_erreurA :

Définition/objectif : idem JEU_InitialisationPhasel_erreurA de scnInitialisation2.

Méthodes/opérations de vérification : idem JEU_InitialisationPhasel_erreurA de scnInitialisation2.

Jeu de test JEU_InitialisationPhasel_erreurB :

Définition/objectif : idem JEU_InitialisationPhasel_erreurB de sncInitialisation2.

Méthodes/opérations de vérification : idem JEU_InitialisationPhasel_erreurB de sncInitialisation2.

Jeu de test JEU_InitialisationPhasel_erreurC :

Définition/objectif : idem JEU_InitialisationPhasel_erreurC de sncInitialisation2.

Méthodes/opérations de vérification : idem JEU_InitialisationPhasel_erreurC de sncInitialisation2.

```

*****
*
*
*
*
*****

```

PARTIE RAPPORT DE TEST

```

*****
*
*
*
*
*****

```

RAPPORT/CONCLUSIONS DU TEST EFFECTUE LE 17/09/08 :

***** Jeu de test JEU_InitialisationPhasel_erreurA : *****

Les affichages attendus dans le fichier lesSortiesTest/traceEcranTests.res ont bien été observés (messages présents, messages absents), parmi lesquels le message d'erreur attendu avec le bon code erreur. Comme attendu, il n'y a pas de fichiers résultats d'entités (.res) dans lesSortiesTest.

Conclusion du JEU_InitialisationPhasel_erreurA : TEST_OK.

***** Jeu de test JEU_InitialisationPhasel_erreurB : *****

Les affichages attendus dans le fichier lesSortiesTest/traceEcranTests.res ont bien été observés (messages présents, messages absents), parmi lesquels le message d'erreur attendu avec le bon code erreur. Comme attendu, il n'y a pas de fichiers résultats d'entités (.res) dans lesSortiesTest.

Conclusion du JEU_InitialisationPhasel_erreurB : TEST_OK.

***** Jeu de test JEU_InitialisationPhasel_erreurC : *****

Les affichages attendus dans le fichier lesSortiesTest/traceEcranTests.res ont bien été observés (messages présents, messages absents), parmi lesquels le message d'erreur attendu avec le bon code erreur. Comme attendu, il n'y a pas de fichiers résultats d'entités (.res) dans lesSortiesTest.

Conclusion du JEU_InitialisationPhasel_erreurC : TEST_OK.

***** CONCLUSION BILAN du test effectué le 17/09/08 : *****

```

*
*
*
*
*
*****

```

TEST_OK,

Tous les jeux de test ont été déroulés, aucune anomalie n'a été relevée.