

*** SCENARIO DE TEST scnInitialisation2 : fait partie des tests vérifiant le logiciel portageMM2CPP (leSourceCPP) ***

* Logiciel portageMM2CPP de portage de code ModelMaker en langage C++ *
* Copyright INRA, février 2006 *

*** ** Raport de test *** **

*
* PARTIE DESCRIPTION DE TEST *
*

Description du test :

Ces tests font partie de la famille des tests portant sur la phase d'initialisation du logiciel, ie l'ensemble des scénarios { scnInitialisation_i }.

Présentation de la FAMILLE DES SCENARIOS { scnInitialisation_i } : voir scnInitialisation1.

Les tests du scénario scnInitialisation2 ne s'appuient pas sur des résultats obtenus sous ModelMaker.

Les tests du scénario scnInitialisation2 portent sur des cas d'erreurs survenues en phase d'initialisation initialisation_phasel.

Informations sur la simulation effectuée en C++ : voir ci-dessous au niveau de chaque jeu.

Jeu de test JEU_InitialisationPhasel_erreurA :

Définition/objectif :

Jeu de test vérifiant un cas d'erreur survenue en phase d'initialisation initialisation_phasel : cas anormal d'un fichier de données à interpoler qui ne contient qu'une seule ligne.

Méthodes/opérations de vérification :

Se placer dans les conditions du scénario scnInterpolation3 et jouer le jeu de test JEU_formatFichierDonnees du scénario scnInterpolation3.

Jeu de test JEU_InitialisationPhasel_erreurB :

Définition/objectif :

Jeu de test vérifiant un cas d'erreur survenue en phase d'initialisation initialisation_phasel : cas anormal d'un fichier mal configuré (incohérence entre nombre et indice de colonnes).

Méthodes/opérations de vérification :

Se placer dans les conditions du scénario scnInterpolation4 et jouer le jeu de test JEU_formatFichierDonnees du scénario scnInterpolation4.

Jeu de test JEU_InitialisationPhasel_erreurC :

Définition/objectif :

Jeu de test vérifiant un cas d'erreur survenue en phase d'initialisation initialisation_phasel : cas anormal d'un fichier introuvable.

Méthodes/opérations de vérification :

Se placer dans les conditions du scénario scnInterpolation5 et jouer le jeu de test JEU_formatFichierDonnees du scénario scnInterpolation5.

*
* PARTIE RAPPORT DE TEST
*

*
* RAPPORT/CONCLUSIONS DU TEST EFFECTUE LE 17/09/08 :
*
*

***** Jeu de test JEU_InitialisationPhasel_erreurA : *****

Les affichages attendus dans le fichier lesSortiesTest/traceEcranTests.res ont bien été observés (messages présents, messages absents), parmi lesquels le message d'erreur attendu avec le bon code erreur. Comme attendu, il n'y a pas de fichiers résultats d'entités (.res) dans lesSortiesTest.

Conclusion du JEU_InitialisationPhasel_erreurA : TEST_OK.

***** Jeu de test JEU_InitialisationPhasel_erreurB : *****

Les affichages attendus dans le fichier lesSortiesTest/traceEcranTests.res ont bien été observés (messages présents, messages absents), parmi lesquels le message d'erreur attendu avec le bon code erreur. Comme attendu, il n'y a pas de fichiers résultats d'entités (.res) dans lesSortiesTest.

Conclusion du JEU_InitialisationPhasel_erreurB : TEST_OK.

***** Jeu de test JEU_InitialisationPhasel_erreurC : *****

Les affichages attendus dans le fichier lesSortiesTest/traceEcranTests.res ont bien été observés (messages présents, messages absents), parmi lesquels le message d'erreur attendu avec le bon code erreur. Comme attendu, il n'y a pas de fichiers résultats d'entités (.res) dans lesSortiesTest.

Conclusion du JEU_InitialisationPhasel_erreurC : TEST_OK.

***** CONCLUSION BILAN du test effectué le 17/09/08 : *****
*
* TEST_OK,
*
* Tous les jeux de test ont été déroulés, aucune anomalie n'a été relevée.
*
