

*** SCENARIO DE TEST scnInitialisation3 : fait partie des tests vérifiant le logiciel portageMM2CPP (leSourceCPP) ***

```
*****
*   Logiciel portageMM2CPP de portage de code ModelMaker en langage C++   *
*   Copyright INRA, février 2006                                           *
*****
```

*** ** Raport de test *** **

```
*****
*
*           PARTIE DESCRIPTION DE TEST
*
*****
```

Description du test :

Ces tests font partie de la famille des tests portant sur la phase d'initialisation du logiciel, ie l'ensemble des scénarios { scnInitialisation_i }.

Présentation de la FAMILLE DES SCENARIOS { scnInitialisation_i } : voir scnInitialisation1.

Les tests du scénario scnInitialisation3 ne s'appuient pas sur des résultats obtenus sous ModelMaker.

Les tests du scénario scnInitialisation3 portent sur des cas d'erreurs survenues en phase d'initialisation initialisation_phase2.

Informations sur la simulation effectuée en C++ :
Se reporter à scnInterpolation1 car la situation de test du scénario scnInitialisation3 est complètement identique à celle du scénario scnInterpolation1 SAUF que les conditions de simulation sont modifiées pour le test afin de se placer dans la situation incorrecte à vérifier. Cette différence (entre la situation de scnInitialisation3 et celle de scnInterpolation1) change le comportement du logiciel.

- Les conditions de simulation (voir mainTestPortageMM2CPP.cpp, genericiteConfigPortageMM2CPP.h) :

genericiteConfigPortageMM2CPP.h (non retouché) : idem scnInterpolation1.

mainTestPortageMM2CPP.cpp (modifié par rapport à scnInterpolation1 pour provoquer l'anomalie CR_NOK_PasSimulNegatif : pas de simulation pasSimulation négatif : la simulation est demandée de l'instant tDebutDeLaSimulation=30 s à l'instant tMaxDeLaSimulation=160 s (=30 s + 130 s), avec un pas de simulation pasSimulation=-10 s.

Jeu de test JEU_InitialisationPhase2_erreur :

Définition/objectif :

Jeu de test vérifiant la situation où survient en phase d'initialisation initialisation_phase2 l'erreur suivante : pas de simulation pasSimulation négatif (CR_NOK_PasSimulNegatif).

remarque : étant données les signatures des fonctions "simuler(...)" actuelles, il n'est pas possible de provoquer simplement (sans artifice) la situation d'erreur : incohérence entre les instants de début et de fin de simulation (CR_NOK_BornesIncohérentes).

Méthodes/opérations de vérification :

Préalable : Description des conséquences pour le logiciel d'une erreur détectée dans la phase d'initialisation initialisation_phase2 : se reporter à "Cas d'erreurs, traces et codes d'erreurs" dans le fichier help_specification.

Observation/analyse du fichier des traces lesSortiesTest/traceEcranTests.res :

Vérifier que initialisation_phase1 s'est bien déroulée :

- ABSENCE d'affichage du message " SIMULATION NON LANCEE POUR CAUSE DE PROBLEME R ELEVE A L'INITIALISATION DU SYSTEME" (message qui apparait en cas d'erreur survenue en initialisation_phase1).

- affichage du message : " ***** COMMANDE DE LA SIMULATION ... les conditions de simulation demandées ..." (message qui arrive à la suite de initialisation_phase1 si initialisation_phase1 s'est bien passée).

Vérifier que initialisation_phase2 s'est mal déroulée et que l'erreur considérée (pas de simulation pasSimulation négatif) est relevée :

- affichage du message signalant l'erreur détectée "Fin de fonction simuler en er reur" avec le code erreur adéquat (message qui apparait entre autre en cas d'erreur survenue en initialisation_phase2).

- vérifier dans ce message que ce code erreur est : CR_NOK_PasSimulNegatif=12 (dé fini dans genericitePortageMM2CPP.h).

Vérifier qu'après l'initialisation_phase2 le logiciel s'arrête sans que ne soit d éroulée de simulation :

- ABSENCE d'affichage du message : "***** DEBUT DE LA SIMULATION EFFECTUEE" (mess age qui arrive après initialisation_phase2 si initialisation_phase2 s'est bien passé e, quand la simulation est lancée).

- et à plus forte raison ABSENCE d'affichage des messages "***** FIN DE LA SIMULA TION" et "Fin de fonction simuler sans erreur" (signalant une fin correcte de la sim ulation).

- vérifier dans lesSortiesTest que les fichiers résultats associés aux entités (E .res) n'ont pas été générés.

*
* PARTIE RAPPORT DE TEST *
*

*
* RAPPORT/CONCLUSIONS DU TEST EFFECTUE LE 17/09/08 :
*
*
*

***** Jeu de test JEU_InitialisationPhase2_erreur : *****

Les affichages attendus dans le fichier lesSortiesTest/traceEcranTests.res ont bien été observés (messages présents, messages absents), parmi lesquels le message d'erre ur attendu avec le bon code erreur. Comme attendu, il n'y a pas de fichiers résultat s d'entités (.res) dans lesSortiesTest.

Conclusion du JEU_InitialisationPhase2_erreur : TEST_OK.

***** CONCLUSION BILAN du test effectué le 17/09/08 : *****
*
* TEST_OK,
*
* Tous les jeux de test ont été déroulés, aucune anomalie n'a été relevée.
*
