

\*\*\* SCENARIO DE TEST scnInitialisation5 : fait partie des tests vérifiant le logiciel portageMM2CPP (leSourceCPP) \*\*\*

```
*****
*   Logiciel portageMM2CPP de portage de code ModelMaker en langage C++   *
*   Copyright INRA, février 2006                                           *
*****
```

\*\*\* \*\* Report de test \*\*\* \*\*

```
*****
*
*           PARTIE DESCRIPTION DE TEST
*
*****
```

\*\*\*\*\*  
Description du test :

Ces tests font partie de la famille des tests portant sur la phase d'initialisation du logiciel, ie l'ensemble des scénarios { scnInitialisation\_i }.

Présentation de la FAMILLE DES SCENARIOS { scnInitialisation\_i } : voir scnInitialisation1.

Les tests du scénario scnInitialisation5 ne s'appuient pas sur des résultats obtenus sous ModelMaker.

Les tests du scénario scnInitialisation5 portent sur des cas non nominaux mais non bloquants (non considérés comme des cas d'erreurs) gérés en phase d'initialisation initiaisation\_phase2.

Informations sur la simulation effectuée en C++ :  
Se reporter à scnInterpolation1 car la situation de test du scénario scnInitialisation5 est complètement identique à celle du scénario scnInterpolation1 SAUF que les conditions de simulation sont modifiées pour le test afin de se placer dans la situation non nominale à vérifier. Cette différence (entre la situation de scnInitialisation5 et celle de scnInterpolation1) change en partie le comportement du logiciel (réajustement de pasDeLaSimulation).

- Les conditions de simulation (voir mainTestPortageMM2CPP.cpp, genericiteConfigPortageMM2CPP.h) :

genericiteConfigPortageMM2CPP.h (non retouché) : idem scnInterpolation1.

mainTestPortageMM2CPP.cpp (modifié par rapport à scnInterpolation1 : pour JEU\_InitialisationRetouche il s'agit de provoquer la réaction de réajustement de pasDeLaSimulation ; pour JEU\_InitialisationAvertissement pas de modification nécessaire puis que la situation d'extrapolation apparait déjà dans scnInterpolation1) : la simulation est demandée dans les mêmes conditions que scnInterpolation1 SAUF que pas de simulation pasSimulation=3 s (ce qui provoque la réaction de réajustement du pas de simulation à pasDeLaSimulation=5s sachant par ailleurs que deltat=1 s et PAS\_SIM\_SUR\_PAS\_TEMPS\_MIN=5).

\*\*\*\*\*  
Jeu de test JEU\_InitialisationRetouche :

Définition/objectif :

Jeu de test vérifiant le cas où des vérifications (en phase d'initialisation initiaisation\_phase2) conduisent à adopter la réaction (non bloquante) de faire des retouches : modification/augmentation de pasDeLaSimulation par rapport à la demande (pour des questions de précision des calculs).

Méthodes/opérations de vérification :

Vérifier que le réajustement de pasDeLaSimulation est effectué et signalé :  
- affichage du message : "\*\*\*\*\* COMMANDE DE LA SIMULATION ... les conditions de s

imulation demandées ... pasSimulation=3s ...".

- affichage du message : "\*\*\*\*\* DEBUT DE LA SIMULATION EFFECTUEE ... les conditions de la simulation effectuée ... pasDeLaSimulation=5s ...".

- affichage du message : "\*\*\*\*\* Remarque : pour des questions de précision des calculs, pasDeLaSimulation a été modifié (augmenté) par rapport à la demande, de telle sorte que dans la durée pasDeLaSimulation, il contienne au moins PAS\_SIM\_SUR\_PAS\_TEMPS\_MIN (=5) fois le pas de temps (plus petit incrément) deltat (=1s)".

Vérifier que le logiciel ne se comporte pas comme dans un cas d'anomalie bloquante : ABSENCE d'affichage des messages " SIMULATION NON LANCEE POUR CAUSE DE PROBLEME RELEVÉ A L'INITIALISATION DU SYSTEME" et " Fin de fonction simuler en erreur ...".

Vérifier que la simulation est bien lancée et se déroule correctement jusqu'à la fin :

- affichage des messages : " \*\*\*\*\* COMMANDE DE LA SIMULATION ... les conditions de simulation demandées ..." et "\*\*\*\*\* DEBUT DE LA SIMULATION EFFECTUEE ... les conditions de la simulation effectuée ...".

- affichage des messages : "\*\*\*\*\* FIN DE LA SIMULATION" et "Fin de fonction simuler sans erreur" (signalant une fin correcte).

- vérifier les résultats de simulation sortis : pour cela jouer le JEU\_calculEntiteInterpolee de scnInterpolation1 (ie effectuer les comparaisons "diff" qui y sont décrites). Remarque : étant donnée "la forme rectiligne" des données à interpoler, le changement de pasDeLaSimulation entre scnInterpolation1 (=10s) et scnInitialisation5 (=5s après réajustement) ne doit pas induire de différences (même légères qui seraient liées à des précisions de calcul) entre les résultats de scnInitialisation5 et ceux de scnInterpolation1 ; par rapport à scnInterpolation1, les fichiers des résultats attendus ont été réécrits ici (cf lesEntreestest/readme.txt) simplement pour tenir compte de l'écart ici de 5 s entre 2 valeurs consécutives au lieu de 10 s dans scnInterpolation1 (cf ../scnInterpolation1/lesEntreestest/readme.txt).

\*\*\*\*\*  
Jeu de test JEU\_InitialisationAvertissement :

Définition/objectif :

Jeu de test vérifiant le cas où des vérifications (en phase d'initialisation initialisation\_phase2) conduisent à adopter la réaction (non bloquante) de formuler un avertissement : avertissement/signalement qu'étant données les conditions de simulation on risque d'être amené à extrapoler par rapport aux données d'un fichier de données à interpoler.

Méthodes/opérations de vérification : idem JEU\_avertissementIntervalle de scnInterpolation1.

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*  
\*  
\* PARTIE RAPPORT DE TEST \*  
\*  
\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*  
\*  
\* RAPPORT/CONCLUSIONS DU TEST EFFECTUE LE 17/09/08 :  
\*  
\*  
\*

\*\*\*\*\* Jeu de test JEU\_InitialisationRetouche : \*\*\*\*\*

Les affichages attendus dans le fichier lesSortiesTest/traceEcranTests.res ont bien été observés (messages présents, messages absents), en particulier le message signalant le réajustement du pas de la simulation.

Pour tous les fichiers comparés 2 à 2, la 1ère valeur diffère systématiquement, de 1

a même manière que dans le jeu JEU\_calculEntiteInterpolee de scnInterpolation1. La différence sur la lère valeur ne peut pas être considérée comme une erreur, elle est due au décalage dans l'instant d'affichage initial, lié au démarrage (1er instant d'affichage = tDebutDeLaSimulation + deltat et non pas exactement tDebutDeLaSimulation ). Pour plus de précisions, voir le rapport du jeu JEU\_calculEntiteInterpolee de scnInterpolation1. A part cette lère valeur, les commandes "diff" ne relèvent aucune différence entre les fichiers comparés.

Conclusion du JEU\_InitialisationRetouche : TEST\_OK.

\*\*\*\*\* Jeu de test JEU\_InitialisationAvertissement : \*\*\*\*\*

Les affichages attendus dans le fichier lesSortiesTest/traceEcranTests.res ont bien été observés (messages présents, messages absents), en particulier l'avertissement attendu ainsi que le comportement attendu (fin de simulation sans erreur) et la présence des fichiers résultats d'entités (.res) dans lesSortiesTest.

Conclusion du JEU\_InitialisationAvertissement : TEST\_OK.

\*\*\*\*\* CONCLUSION BILAN du test effectué le 17/09/08 : \*\*\*\*\*

- \* TEST\_OK,
- \* Tous les jeux de test ont été déroulés, aucune anomalie n'a été relevée.
- \* \*\*\*\*\*