

\*\*\* SCENARIO DE TEST scnInterpolation2 : fait partie des tests vérifiant le logiciel portageMM2CPP (leSourceCPP) \*\*\*

\*\*\*\*\*
\* Logiciel portageMM2CPP de portage de code ModelMaker en langage C++ \*
\* Copyright INRA, février 2006 \*
\*\*\*\*\*

\*\*\* \*\* Raport de test \*\*\* \*\*

\*\*\*\*\*
\*
\* PARTIE DESCRIPTION DE TEST \*
\*
\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*
Description du test :

Ces tests font partie de la famille des tests portant sur le traitement d'interpolation, ie l'ensemble des scénarios { scnInterpolation\_i }.

Présentation de la FAMILLE DES SCENARIOS { scnInterpolation\_i } : voir scnInterpolation1.

Les tests du scénario scnInterpolation2 ne s'appuient pas sur des résultats obtenus sous ModelMaker.

Les tests du scénario scnInterpolation2 concernent des vérifications dans une situation nominale.

Informations sur la simulation effectuée en C++ :
Se reporter à scnInterpolation1 car la situation de test du scénario scnInterpolation2 est complètement identique à celle du scénario scnInterpolation1 SAUF qu'ici la configuration du code source testé n'est pas modifiée : pas de réécriture de genericiteConfigPortageMM2CPP.h, le pas de temps d'horloge deltat est celui du code source testé. La différence (entre la situation de scnInterpolation2 et celle de scnInterpolation1) ne doit rien changer aux résultats (à partir du moment où le code source testé ne provoque pas un réajustement de pasDeLaSimulation).

\*\*\*\*\*
Jeu de test JEU\_calculEntiteInterpolee :

Définition/objectif : idem JEU\_calculEntiteInterpolee de scnInterpolation1.
Méthodes/opérations de vérification : idem JEU\_calculEntiteInterpolee de scnInterpolation1.

\*\*\*\*\*
Jeu de test JEU\_avertissementIntervalle :

Définition/objectif : idem JEU\_avertissementIntervalle de scnInterpolation1.
Méthodes/opérations de vérification : idem JEU\_avertissementIntervalle de scnInterpolation1.

\*\*\*\*\*
\*
\* PARTIE RAPPORT DE TEST \*
\*
\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*  
 \*  
 \* RAPPORT/CONCLUSIONS DU TEST EFFECTUE LE 17/09/08 :  
 \*  
 \*  
 \*

\*\*\*\*\* Jeu de test Jeu de test JEU\_calculEntiteInterpolee : \*\*\*\*\*

Les commandes "diff" ne relèvent aucune différence entre les fichiers comparés, mise à part la lère valeur qui diffère systématiquement. La lère valeur trouvée est :

30.000999 pour lesSortiesTest/t.res  
 au lieu de 30.000000 attendu (cf lesEntreesTest/t\_attendu.res)

1500.050049 pour lesSortiesTest/I1\_pluie.res  
 1500.050049 pour lesSortiesTest/I20.res  
 1500.050049 pour lesSortiesTest/I25.res  
 au lieu de 1500.000000 (cf lesEntreesTest/I\_attendu.res)

-150.005005 pour lesSortiesTest/Fpluie1.res  
 -150.005005 pour lesSortiesTest/Fpluie20.res  
 -150.005005 pour lesSortiesTest/Fpluie25.res  
 au lieu de -150.000000 (cf lesEntreesTest/F\_attendu.res)

La différence observée s'explique par le fait que le 1er instant d'affichage (cf t.res et t\_attendu.res) est  $t=30.000999s (= tDebutDeLaSimulation(=30s) + deltat(=0,001s))$  et non pas exactement  $t=30s (= tDebutDeLaSimulation)$ . Les lères valeurs trouvées (1500.050049 pour I1\_pluie.res et I20.res et I25.res, -150.005005 pour Fpluie1.res et Fpluie20.res et Fpluie25.res) sont correctes pour  $t=30,001$  (voir lesEntreesTest/re adme), tandis que celles des fichiers I\_attendu.res et F\_attendu.res (1500.000000 et -150.000000) ont été calculées pour  $t=30$ .

La différence sur la lère valeur ne peut pas être considérée comme une erreur, elle est due au décalage dans l'instant d'affichage initial, lié au démarrage (1er instant d'affichage =  $tDebutDeLaSimulation + deltat$  et non pas exactement  $tDebutDeLaSimulation$ ).

Conclusion du JEU\_calculEntiteInterpolee : TEST\_OK.

\*\*\*\*\* Jeu de test JEU\_avertissementIntervalle : \*\*\*\*\*

Les affichages attendus dans le fichier lesSortiesTest/traceEcranTests.res ont bien été observés (messages présents, messages absents), en particulier l'avertissement attendu (on sera amené à extrapoler pour le fichier d'entités à interpoler ../lesEntreesCPP/donneesPluieDouble.txt associé à I25, dont l'intervalle de temps des données à interpoler est [ 55, 115 ] alors que  $[tDebutDeLaSimulation, tMaxDeLaSimulation]=[ 30, 160 ]$ ) ainsi que le comportement attendu (fin de simulation sans erreur) et la présence des fichiers résultats d'entités (.res) dans lesSortiesTest.

Conclusion du JEU\_avertissementIntervalle : TEST\_OK.

\*\*\*\*\* CONCLUSION BILAN du test effectué le 17/09/08 : \*\*\*\*\*  
 \*  
 \* TEST\_OK,  
 \*  
 \* Tous les jeux de test ont été déroulés, aucune anomalie n'a été relevée.  
 \*  
 \*\*\*\*\*