

*** SCENARIO DE TEST scnInterpolation3 : fait partie des tests vérifiant le logiciel portageMM2CPP (leSourceCPP) ***

```
*****
*   Logiciel portageMM2CPP de portage de code ModelMaker en langage C++   *
*   Copyright INRA, février 2006                                           *
*****
```

*** ** Raport de test *** **

```
*****
*
*           PARTIE DESCRIPTION DE TEST
*
*****
```

Description du test :

Ces tests font partie de la famille des tests portant sur le traitement d'interpolation, ie l'ensemble des scénarios { scnInterpolation_i }.

Présentation de la FAMILLE DES SCENARIOS { scnInterpolation_i } : voir scnInterpolation1.

Les tests du scénario scnInterpolation3 ne s'appuient pas sur des résultats obtenus sous ModelMaker.

Les tests du scénario scnInterpolation3 concernent des vérifications dans une situation non nominale.

Informations sur la simulation effectuée en C++ :
 Se reporter à scnInterpolation1 car la situation de test du scénario scnInterpolation3 est complètement identique à celle du scénario scnInterpolation1 SAUF que les fichiers des données à interpoler sont modifiés pour le test afin de se placer dans la situation incorrecte à vérifier. Cette différence (entre la situation de scnInterpolation3 et celle de scnInterpolation1) change le comportement du logiciel.

- Les fichiers des données à interpoler (voir specificiteConfigPortageMM2CPP.h) :
 - specificiteConfigPortageMM2CPP.h (configuration des fichiers non retouchée) : idem scnInterpolation1.

Le fichier lesEntreesCPP/donneesPluie.txt (contenu modifié) : présente l'anomalie de ne contenir qu'une seule ligne.

Le fichier lesEntreesCPP/donneesPluieDouble.txt : idem scnInterpolation1.

 Jeu de test JEU_formatFichierDonnees :

Définition/objectif :

Jeu de test vérifiant que les fichiers contenant les données à interpoler sont bien gérées : cas anormal d'un fichier qui ne contient qu'une seule ligne. Il s'agit d'une erreur détectée dans la phase d'initialisation initialisation_phase1 (présentée dans le fichier help_specification dans "Initialisation du système").

Méthodes/opérations de vérification :

Préalable : Description des conséquences pour le logiciel d'une erreur détectée dans la phase d'initialisation initialisation_phase1 : se reporter à "Cas d'erreurs, traces et codes d'erreurs" dans le fichier help_specification.

Observation/analyse du fichier des traces lesSortiesTest/traceEcranTests.res :

Vérifier que initialisation_phase1 s'est mal déroulée et que l'erreur considérée (le fait que le fichier ne contient qu'une seule ligne) est relevée :

- vérifier dans traceEcranTests.res l'affichage du message signalant l'erreur détectée " SIMULATION NON LANCEE POUR CAUSE DE PROBLEME RELEVE A L'INITIALISATION DU SYSTEME" avec le code erreur adéquat (message qui apparait en cas d'erreur survenue en initialisation_phasel).
- vérifier dans ce message que ce code erreur est : CR_NOK_FichierInvalide=14 (défini dans genericitePortageMM2CPP.h).
- vérifier dans traceEcranTests.res l'affichage en plus (avant) du message de précision/explication concernant l'erreur rencontrée (le message n'apparait que si la clé de compilation CLE_AVEC_TRACE_ECRAN_DONNEES est activée) : " ***** Fichier d'entités à interpoler : non valide" pour le fichier lesEntreesCPP/donneesPluie.txt.

Vérifier qu'après l'initialisation_phasel, le logiciel s'arrête sans que ne soit déroulée de simulation :

- ABSENCE d'affichage du message : " ***** COMMANDE DE LA SIMULATION ... les conditions de simulation demandées ..." (message qui n'arrive à la suite de initialisation_phasel que si initialisation_phasel s'est bien passée).
- et à plus forte raison ABSENCE d'affichage des messages : "***** DEBUT DE LA SIMULATION EFFECTUEE" et "***** FIN DE LA SIMULATION" et "Fin de fonction simuler sans erreur".
- vérifier dans lesSortiesTest que les fichiers résultats associés aux entités (.res) n'ont pas été générés.

```
*****
*
*                               PARTIE RAPPORT DE TEST
*
*****
```

```
*****
*
* RAPPORT/CONCLUSIONS DU TEST EFFECTUE LE 17/09/08 :
*
*
*****
```

***** Jeu de test JEU_formatFichierDonnees : *****

Les affichages attendus dans le fichier lesSortiesTest/traceEcranTests.res ont bien été observés (messages présents, messages absents), parmi lesquels le message d'erreur attendu avec le bon code erreur. Comme attendu, il n'y a pas de fichiers résultats d'entités (.res) dans lesSortiesTest.

Conclusion du JEU_formatFichierDonnees : TEST_OK.

```
***** CONCLUSION BILAN du test effectué le 17/09/08 : *****
*
* TEST_OK,
*
* Tous les jeux de test ont été déroulés, aucune anomalie n'a été relevée.
*
*****
```