

\*\*\* SCENARIO DE TEST scnInterpolation5 : fait partie des tests vérifiant le logiciel portageMM2CPP (leSourceCPP) \*\*\*

```
*****
*   Logiciel portageMM2CPP de portage de code ModelMaker en langage C++   *
*   Copyright INRA, février 2006                                           *
*****
```

\*\*\* \*\* Report de test \*\*\* \*\*

```
*****
*
*           PARTIE DESCRIPTION DE TEST
*
*****
```

\*\*\*\*\*  
Description du test :

Ces tests font partie de la famille des tests portant sur le traitement d'interpolation, ie l'ensemble des scénarios { scnInterpolation\_i }.

Présentation de la FAMILLE DES SCENARIOS { scnInterpolation\_i } : voir scnInterpolation1.

Les tests du scénario scnInterpolation5 ne s'appuient pas sur des résultats obtenus sous ModelMaker.

Les tests du scénario scnInterpolation5 concernent des vérifications dans une situation non nominale.

Informations sur la simulation effectuée en C++ :  
Se reporter à scnInterpolation1 car la situation de test du scénario scnInterpolation5 est complètement identique à celle du scénario scnInterpolation1 SAUF que les fichiers des données à interpoler sont modifiés pour le test afin de se placer dans la situation incorrecte à vérifier. Cette différence (entre la situation de scnInterpolation5 et celle de scnInterpolation1) change le comportement du logiciel.

- Les fichiers des données à interpoler (voir specificiteConfigPortageMM2CPP.h) :

specificiteConfigPortageMM2CPP.h (configuration des fichiers non retouchée) : idem scnInterpolation1.

Le fichier lesEntreesCPP/donneesPluie.txt : est supprimé afin de provoquer la situation d'un fichier introuvable.

Le fichier lesEntreesCPP/donneesPluieDouble.txt : idem scnInterpolation1.

\*\*\*\*\*  
Jeu de test JEU\_formatFichierDonnees :

Définition/objectif :

Jeu de test vérifiant que les fichiers contenant les données à interpoler sont bien gérées : cas anormal d'un fichier introuvable. Il s'agit d'une erreur détectée dans la phase d'initialisation initialisation\_phase1 (présentée dans le fichier help\_specification dans "Initialisation du système").

Méthodes/opérations de vérification :

Préalable : Description des conséquences pour le logiciel d'une erreur détectée dans la phase d'initialisation initialisation\_phase1 : se reporter à "Cas d'erreurs, traces et codes d'erreurs" dans le fichier help\_specification.

Observation/analyse du fichier des traces lesSortiesTest/traceEcranTests.res :

Vérifier que initialisation\_phase1 s'est mal déroulée et que l'erreur considérée (fichier introuvable) est relevée :

- vérifier dans traceEcranTests.res l'affichage du message signalant l'erreur détectée " SIMULATION NON LANCEE POUR CAUSE DE PROBLEME RELEVE A L'INITIALISATION DU SYSTEME" avec le code erreur adéquat (message qui apparait en cas d'erreur survenue en initialisation\_phasel).
- vérifier dans ce message que ce code erreur est : CR\_NOK\_FichierInvalide=14 (défini dans genericitePortageMM2CPP.h).
- vérifier dans traceEcranTests.res l'affichage en plus (avant) du message de précision/explication concernant l'erreur rencontrée (le message n'apparait que si la clé de compilation CLE\_AVEC\_TRACE\_ECRAN\_DONNEES est activée) : " \*\*\*\*\* Fichier d'entités à interpoler : non valide" pour le fichier lesEntreesCPP/donneesPluie.txt.

Vérifier qu'après l'initialisation\_phasel, le logiciel s'arrête sans que ne soit déroulée de simulation :

- ABSENCE d'affichage du message : " \*\*\*\*\* COMMANDE DE LA SIMULATION ... les conditions de simulation demandées ..." (message qui n'arrive à la suite de initialisation\_phasel que si initialisation\_phasel s'est bien passée).
- et à plus forte raison ABSENCE d'affichage des messages : "\*\*\*\*\* DEBUT DE LA SIMULATION EFFECTUEE" et "\*\*\*\*\* FIN DE LA SIMULATION" et "Fin de fonction simuler sans erreur".
- vérifier dans lesSortiesTest que les fichiers résultats associés aux entités (.res) n'ont pas été générés.

\*\*\*\*\*

```
*****
*
*                               PARTIE RAPPORT DE TEST
*
*****
```

```
*****
*
* RAPPORT/CONCLUSIONS DU TEST EFFECTUE LE 17/09/08 :
*
*
*****
```

\*\*\*\*\* Jeu de test JEU\_formatFichierDonnees : \*\*\*\*\*

Les affichages attendus dans le fichier lesSortiesTest/traceEcranTests.res ont bien été observés (messages présents, messages absents), parmi lesquels le message d'erreur attendu avec le bon code erreur. Comme attendu, il n'y a pas de fichiers résultats d'entités (.res) dans lesSortiesTest.

Conclusion du JEU\_formatFichierDonnees : TEST\_OK.

```
***** CONCLUSION BILAN du test effectué le 17/09/08 : *****
*
* TEST_OK,
*
* Tous les jeux de test ont été déroulés, aucune anomalie n'a été relevée.
*
*****
```